

VERS L'INFINI MAIS PAS AU-DELÀ

10+ | 2-8
ans | joueurs

Bienvenue dans Vers l'infini, mais pas au-delà, le jeu de questions-réponses livré avec un vaisseau spatial. Attachez vos ceintures - décollage immédiat !

BUT DU JEU

Dans ce jeu, toutes les réponses sont des chiffres. Pour gagner des pièces Étoile, vous devrez vous approcher de la bonne réponse... sans la dépasser. À la fin des huit manches, le joueur qui a le plus de pièces Étoile a gagné!

MISE EN PLACE

Tout d'abord, il est temps de construire votre vaisseau spatial. Vous n'avez probablement jamais fait cela auparavant, mais ce n'est pas grave - consultez le dos des règles pour obtenir un guide étape par étape. Ensuite, insérez le jeu de cartes Question dans le distributeur. Puis, disposez le jeu comme suit :

Siège du Capitaine

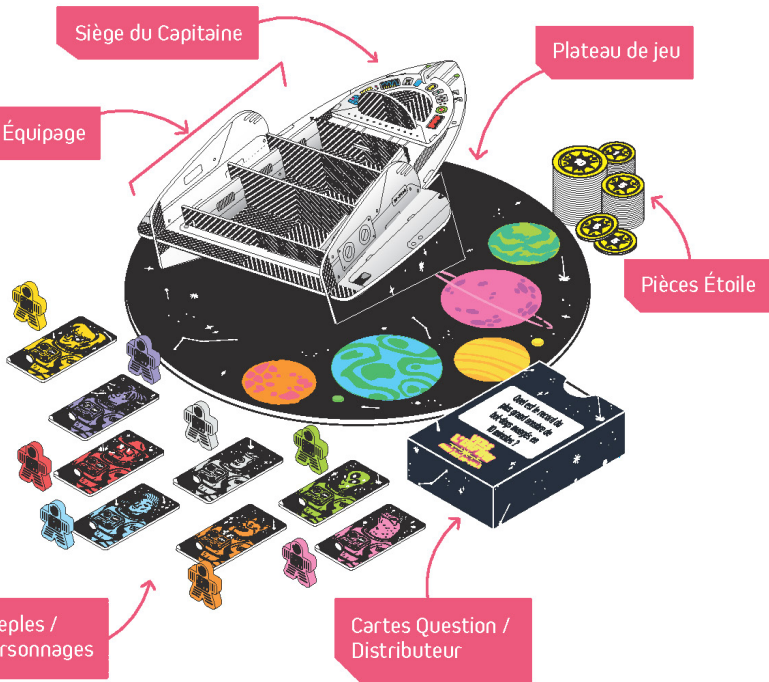
Plateau de jeu

Section Équipage

Pièces Étoile

Astro-Meeples /
Jetons personnages

Cartes Question /
Distributeur



Les joueurs commencent par choisir un Astro-Meeple. La couleur n'est pas importante, mais nous pensons que Rose est le plus beau.

Placez votre Astro-Meeple dans la Section Équipage du vaisseau, puis prenez le jeton personnage de la couleur correspondante et placez-le devant vous.

DÉROULEMENT D'UN TOUR

Choisissez le joueur le plus raisonnable pour lire la première question (sans la retirer du distributeur).

Il est donc le 1er joueur et peut donner une réponse en premier. Il commence alors en annonçant une proposition à voix haute. Par exemple :

Quel est le record du nombre de hot-dogs mangés en 10 minutes ?



Parce que sa réponse est le nombre le plus élevé jusque là, il devient le Capitaine et place son Astro-Meeple dans le siège du Capitaine à l'avant du vaisseau.

IMPORTANT : ce n'est pas grave si votre première estimation est un peu basse. Vous devez juste vous assurer de ne pas aller trop haut !

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur suivant a 3 options :

1. Annoncer à voix haute un nombre plus élevé

Si c'est la cas, il devient alors le nouveau Capitaine. L'ancien Capitaine est déplacé dans la section Équipage du vaisseau.

2. Quitter le vaisseau

S'il pense que la réponse du Capitaine est trop élevée, il peut déplacer son Astro-Meeple hors du vaisseau vers une planète proche. Il ne pourra pas le rejoindre avant la prochaine carte Question.

3. Rester à bord

S'il pense que la réponse du Capitaine est proche (mais ne veut pas prendre le risque de faire une proposition plus élevée), il peut simplement rester dans le vaisseau et rejoindre la Section Équipage.

RAPPEL : vous ne pouvez jamais annoncer une proposition plus basse que celle du Capitaine !

Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs annonçant des nombres de plus en plus élevés, à la manière des enchères.

La manche ne se termine que lorsqu'un joueur commence son tour dans le siège du Capitaine. Si cela se produit, cela signifie que tous les autres ont décidé de rester dans l'Équipage ou de quitter le vaisseau.

EXEMPLE DE TOUR

Carte Question: quel est le record du nombre de hot-dogs mangés en 10 minutes ?



"Je pense que c'est 12 hot-dogs !"

Vert devient le Capitaine.



"Ah oui ? Et bien moi je dirais 35 !"

Rouge devient le nouveau Capitaine.

Vert se déplace dans la section Équipage.



"35 c'est rien ! Je dis que c'est 60 !"

Bleu est le nouveau Capitaine. **Rouge** se déplace dans la section Équipage.



"C'est trop... Je quitte le vaisseau !"

Rose descend du vaisseau et quitte cette manche.



"Très bien, alors je monte jusque 80."

Vert est le nouveau Capitaine. **Bleu** passe dans la section Équipage.



"80 ça me paraît bien ! Je reste !"

Rouge reste dans la section Équipage.



"C'est beaucoup trop ! Abandonnez la mission !"

Bleu sort de la section Équipage et quitte le vaisseau.

Vert démarre son tour en tant que Capitaine, ce qui signifie que c'est la fin du tour. Il est temps de révéler la bonne réponse en retirant la carte Question du distributeur.

Quel est le record du nombre de hot-dogs mangés en 10 minutes ?

76

La bonne réponse était 76 - ce qui signifie que le Capitaine (Vert) a fait une proposition trop élevée. Il perd une pièce Étoile et les membres de l'Équipage ne gagnent rien. Tous ceux qui ont quitté le vaisseau reçoivent deux pièces Étoile chacun.

Plus d'infos sur le décompte des points sur la page suivante!

QUESTIONS BONUS

Certaines questions fonctionnent un peu différemment des autres (mais valent toujours le même nombre de points). Soyez attentifs à ces icônes :



Devinez la date : au lieu de partir d'un chiffre bas, commencez avec une date éloignée puis rapprochez-vous.



Question des joueurs : à ce tour, la réponse dépend des joueurs présents. Avant de commencer à faire des propositions, tous les joueurs doivent secrètement écrire la réponse les concernant. Pas de triche !

DÉCOMPTE DES POINTS

✓ **MISSION ACCOMPLIE :** la proposition du Capitaine était soit exacte, soit en dessous de la bonne réponse.

- ✦ Le Capitaine obtient 4 pièces Étoile.
- ✦ Les membres de l'Équipage obtiennent 2 pièces Étoile.
- ✦ Ceux qui ont quitté le vaisseau ne gagnent rien.

✗ **ÉCHEC DE LA MISSION :** le Capitaine est allé trop loin et a dépassé la bonne réponse.

- ✦ Le Capitaine perd 1 pièce Étoile.
- ✦ Les membres de l'Équipage ne gagnent rien.
- ✦ Ceux qui ont quitté le vaisseau obtiennent 2 pièces Étoile.

MISSIONS SOLO

Si le Capitaine est le seul joueur restant dans le vaisseau (et que tous les autres l'ont quitté), on appelle cela une Mission Solo.

✓ **MISSION ACCOMPLIE (SOLO) :** la proposition du Capitaine était soit exacte, soit en dessous de la bonne réponse.

- ✦ Le Capitaine obtient 6 pièces Étoile.
- ✦ Tous les autres, ayant abandonné le vaisseau, ne gagnent rien.

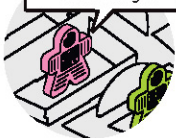
✗ **ÉCHEC DE LA MISSION (SOLO) :** le Capitaine est allé trop loin et a dépassé la bonne réponse.

- ✦ Le Capitaine perd 1 pièce Étoile.
- ✦ Quiconque a quitté le vaisseau reçoit 2 pièces Étoile.

VISER LA LUNE ! (MÊME PAS PEUR)

Si vous vous sentez très confiant à votre tour, vous pouvez crier **"Viser la lune !"** et proposer la **réponse exacte** à la question. Dans ce cas, vous devenez le nouveau Capitaine et les autres joueurs ne sont pas autorisés à proposer un chiffre plus élevé.

Je pense que c'est **exactement** 76 hot-dogs !



Au lieu de cela, ils doivent chacun décider s'ils veulent rester dans l'Équipage ou quitter le vaisseau. Ensuite, la bonne réponse est révélée.

✓ **"VISER LA LUNE" RÉUSSI :** la proposition du Capitaine était absolument exacte.

- ✦ Le Capitaine obtient 8 pièces Étoile.
- ✦ Tous les membres de l'Équipage obtiennent 3 pièces Étoile.
- ✦ Ceux qui ont quitté le vaisseau ne gagnent rien.

✗ **ÉCHEC DU "VISER LA LUNE" :** la proposition du Capitaine était soit trop élevée, soit trop basse.

- ✦ Le Capitaine perd 2 pièces Étoile.
- ✦ Les membres de l'Équipage ne gagnent rien.
- ✦ Quiconque a quitté le vaisseau reçoit 1 pièce Étoile.

IMPORTANT : On ne peut crier **"Viser la lune !"** que si l'on possède au moins 2 pièces Étoile.

FIN DE PARTIE - VICTOIRE

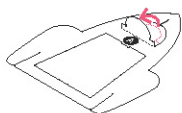
Après 8 cartes Question, la partie prend fin. Le joueur qui a le plus de pièces Étoile gagne !

ATTENTION !

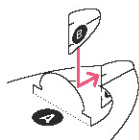
- ✦ Si vous ne possédez pas de pièces Étoile et que vous obtenez un score trop élevé en tant que Capitaine, retournez votre jeton personnage sur la face -1. Votre score est maintenant inférieur à zéro (mais c'est le plus bas que vous pourrez atteindre).
- ✦ Si vous criez **"Viser la lune !"**, votre proposition doit être supérieure à celle du joueur précédent !
- ✦ Quand on quitte le vaisseau, la planète où l'on atterrit n'a aucune importance.

GUIDE DE CONSTRUCTION DU VAISSEAU

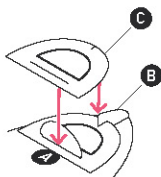
Voici une explication étape par étape pour la construction de votre vaisseau pour Astro-Meeples.
Pas d'inquiétude, c'est plus simple que ça en a l'air!



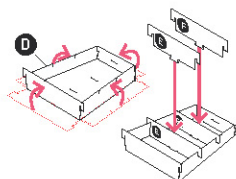
1 Prendre la **pièce A** et plier le siège du Capitaine pour le relever.



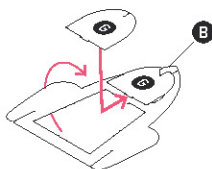
2 Glisser la **pièce B** dans le nouvel espace devant le siège du Capitaine.



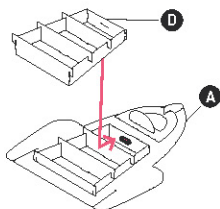
3 La **pièce C** se glisse sur le siège du Capitaine en s'emboîtant dans la **pièce B**.



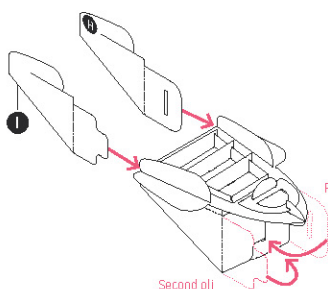
4 Replier les 4 côtés de la **pièce D** vers l'intérieur, puis insérer les **pièces E** et **F** dans la **pièce D**.



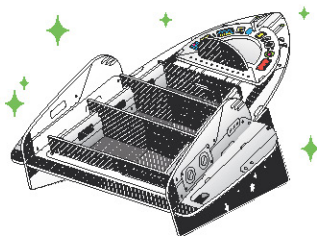
5 Retourner la **pièce A** et faire glisser la **pièce G** dans la **pièce B**.



6 Retourner à nouveau la **pièce A** et placer la **pièce D** (+E+F) dans l'emplacement central en l'insérant dans la **pièce G** (qui se trouve maintenant sous le vaisseau).



7 Marquer le pli sur la longueur des **pièces H** et **I** et les remettre à plat. Puis les insérer à l'arrière de la **partie A** comme indiqué et replier les parties avant, d'abord **H** ensuite **I**, en les emboîtant l'une dans l'autre.



👍 Félicitations ! Vous pouvez désormais ajouter la ligne "Ingénieur Super-Fort en Aérospatial" sur votre CV !

CONTENU : 1 vaisseau spatial,
8 Astro-Meeples, 100 cartes
Question, 1 distributeur de cartes,
8 jetons personnages, 50 pièces
Étoile (3 sortes), 1 plateau de jeu,
la règle du jeu.



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Données et adresse à conserver. 12-2022



© 2022 Big Potato. Shoot for the stars est conçu, fabriqué et édité par Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK).



Adaptation et distribution françaises :
ZAL Les Garénières
F 62930 - Wimereux - France
www.gigamic.com