

TINY ACROBATS

 CÉDRIC MILLET

 BIBOUN
SABRINA TOBAL

MATÉRIEL

46 cartes

- 25 cartes **Goût du public** (6 catégories de 4 cartes chacune + 1 carte **Rapidité**)
- 8 cartes **Éléments**
- 12 cartes **Stars** (2 catégories : **Humains** et **Animaux**)
- 1 carte **Aide de jeu**

59 éléments en bois

- 4 **Éléphants**, 4 **Chevaux**
- 12 **Accessoires** (4 **Ballons**, 4 **Poutres**, 4 **Barils**)
- 20 **Acrobates** (8 roses, 3 rouges, 3 bleus, 3 verts)
- 4 **Cubes de score**
- 13 **Stars** et leurs 2 **Accessoires**

1 Toise

- 1 feuille de 34 autocollants
- 1 plateau **Applaudimètre**
- 1 livret de règles

AVANT DE JOUER

Collez les autocollants sur les ballons et les Stars.
Téléchargez et installez l'application *Tiny Acrobats Boardgame* depuis l'App Store ou Google Play. Elle remplacera avantageusement un simple chronomètre. Aucune connexion internet n'est requise une fois l'application installée.

 Télécharger dans
l'App Store

 DISPONIBLE SUR
Google Play

MISE EN PLACE

- 1 Chaque joueur prend un Cube de score et les 3 Acrobates de la même couleur, ainsi qu'un ballon.
- 2 Placez l'Applaudimètre au centre de la table et mettez les Cubes de score à proximité.
- 3 Faites une pile de cartes **Éléments** faces cachées.
- 4 Faites deux piles de cartes **Stars**. Une pile avec les **Animaux** et une avec les **Humains**.
- 5 Faites 6 piles de 4 cartes **Goût du public** faces visibles. Une pile pour chaque catégorie. Placez la carte **Goût du public** « **Rapidité** » à côté de ces 6 piles.
- 6 Placez tous les autres éléments en bois sur la table, en formant une réserve accessible à tous.
- 7 Mettez la Toise et la carte **Aide de jeu** à proximité des joueurs.



8+

2-4

20'

1

COMMENT JOUER ?

Pour vite lancer votre spectacle !

BUT DU JEU

Vous empilez les Éléments en bois (Acrobates, Animaux et Accessoires) pour exécuter dans un temps limité des Numéros de cirque les plus hauts possibles tout en essayant de satisfaire au mieux les Goûts du public. Le joueur qui obtient le plus d'Applaudissements après 3 Numéros gagne la partie.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Important : un Numéro est constitué d'une ou plusieurs Acrobaties. Une Acrobatie est un empilement d'éléments en bois.

PREMIER NUMÉRO :

Préparation : chaque joueur pioche 1 carte Éléments et prend les Éléments en bois correspondant dans la réserve.

Exécution : chaque joueur a maintenant 7 Éléments devant lui. Lancez la musique de l'application. Tous les joueurs ont 2 minutes pour exécuter leurs Numéros simultanément. Dès qu'un joueur termine son Numéro, il lève les bras en l'air et dit « Tadaaaaaam ! ». Les autres joueurs continuent et doivent finir leur numéro dans le temps imparti.

Applaudissements : chaque joueur obtient des applaudissements selon les 2 critères suivants :

- **Le nombre de Goûts du public présent dans son Numéro :** référez-vous à l'Aide de jeu pour savoir combien d'Applaudissements vous obtenez (par exemple, si vous avez reproduit 3 Goûts du public, vous obtenez 6 Applaudissements). Le Goût du public « Rapidité » est pris en compte seulement si vous êtes le premier à avoir terminé votre Numéro.
- **La hauteur de votre numéro :** utilisez la Toise pour mesurer la hauteur de votre Acrobatie la plus haute et connaître le nombre d'applaudissements obtenus.

Si vous totalisez moins de 10 Applaudissements selon ces deux critères, vous obtenez tout de même un total de 10 Applaudissements car le public encourage vos efforts !

Avant de passer au numéro suivant, faites avancer votre Cube de score sur l'Applaudimètre pour ajouter les Applaudissements obtenus.

Vous pouvez démarrer la partie dès maintenant et revenir à la règle une fois le premier numéro réalisé.

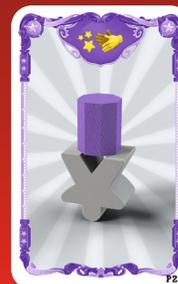
CARTE ÉLÉMENTS

Prenez les éléments illustrés sur cette carte pour enrichir votre spectacle !



CARTE GOÛT DU PUBLIC

Reproduisez l'Acrobatie illustrée sur cette carte pour obtenir des Applaudissements !



DEUXIÈME NUMÉRO :

Préparation : enlevez les 6 cartes Goûts du public au sommet des piles pour révéler 6 nouvelles cartes. La carte Goût du public « Rapidité » reste en place. Chaque joueur pioche ensuite 1 carte Éléments et prend les Éléments en bois correspondant dans la réserve.

Exécution : chaque joueur a maintenant 10 Éléments devant lui. Lancez la musique de l'application et exécutez votre second Numéro de la même manière que le premier.

Applaudissements : chaque joueur obtient des applaudissements selon les mêmes critères que lors du premier Numéro. Avant de passer au numéro suivant, faites avancer votre Cube de score sur l'Applaudimètre pour ajouter les Applaudissements obtenus.

Vous pouvez réaliser le 2^e numéro dès maintenant et revenir à la règle une fois terminé.

EXEMPLE DE SCORE

Ce numéro rapporte $6+2=8$ Applaudissements. Mais comme on ne peut pas obtenir moins de 10 Applaudissements, le numéro rapporte en fait 10 Applaudissements.



AIDE DE JEU

Cette carte vous rappelle le déroulement des 3 Numéros et vous indique le nombre d'Applaudissements obtenus selon le nombre de Goût du public présents dans votre Numéro.

SCORE	
MIN. 10	
1	1
2	3
3	6
4	10
5+	15

TROISIÈME ET DERNIER NUMÉRO :

Préparation : enlevez les 6 cartes Goûts du public au sommet des piles pour révéler 6 nouvelles cartes. La carte Goût du public « Rapidité » reste en place. Vous ne piochez pas de carte Éléments. Un joueur mélange les cartes Star « Animal » et en distribue aléatoirement une à chaque joueur. Puis il fait de même avec les cartes Star « humain ».

Exécution : lancez la musique de l'application et exécutez votre troisième Numéro de la même manière que les deux précédents.

Applaudissements : chaque joueur obtient des applaudissements selon les mêmes critères que lors des deux Numéros précédents. Ajoutez les Applaudissements obtenus grâce à l'Acrobatie de chacune de vos Stars. Faites avancer votre Cube de score sur l'Applaudimètre pour ajouter les Applaudissements obtenus.

FIN DU SPECTACLE :

À l'issue du troisième Numéro, la partie est terminée. Le joueur qui a obtenu le plus d'Applaudissements remporte la victoire.

CARTE STAR

Recto : Prenez le ou les Éléments représentés ici.

Verso : reproduisez l'une ou l'autre des Acrobaties illustrées sur cette carte pour obtenir les 4 Applaudissements !



PRÉCISIONS SUR LE DÉROULEMENT D'UN NUMÉRO

Si vous avez des questions à propos des règles

PRÉPARATION

Accumulation des Éléments : d'un Numéro à l'autre, vous gardez tous les Éléments obtenus lors de la mise en place et grâce aux cartes Éléments que vous avez piochées. Vous exécutez donc votre premier Numéro avec 7 Éléments, le second avec 10 et le troisième avec 12, 13 ou 14 Éléments (en fonction des Stars que vous avez).

Stars : lorsque vous prenez une carte Star, vous récupérez le ou les éléments présents sur le recto de la carte et pas ceux éventuellement présents au verso (ces derniers vous permettent d'obtenir des Applaudissements en interaction avec votre Star). Par exemple, si vous avez Alex le lion, vous prenez le lion en bois mais ni l'Acrobate ni le Baril.

EXÉCUTION

Avant d'exécuter votre Numéro : assurez-vous que tous les joueurs aient bien leurs Éléments posés séparément devant eux (non empilés).

Utiliser les Éléments : il n'est pas obligatoire d'utiliser tous les Éléments à votre disposition. C'est cependant recommandé car cela vous permet d'obtenir plus d'Applaudissements.

Une seule ou plusieurs Acrobaties dans votre Numéro ? : vous pouvez créer plusieurs Acrobaties différentes pour constituer votre Numéro mais une seule grande Acrobatie est un bon moyen pour atteindre des sommets et obtenir plus d'Applaudissements.

La couleur des acrobates : la couleur des Acrobates ne joue aucun rôle. Les Acrobates représentés en gris sur les cartes Goût du public peuvent être de n'importe quelle couleur.

La bande son : les musiques de l'application contiennent des percussions de cymbales qui vous renseignent sur le temps qu'il vous reste pour exécuter votre Numéro.

- **Une percussion simple :** il vous reste 1 minute
- **Une double percussion :** il vous reste 40 secondes
- **Une triple percussion :** il vous reste 20 secondes
- **Une percussion finale et les hués du public :** les joueurs arrêtent leur numéro immédiatement.

APPLAUDISSEMENTS

Satisfaire les Goûts du public avec des Stars : au lieu d'utiliser des Acrobates « standards » vous pouvez reproduire les Goûts du public avec des Stars ayant la même forme. ①

Applaudissements combinés : un même Éléments peut vous permettre d'obtenir des Applaudissements pour plusieurs Goûts du public différents. ②

Vous pouvez compter plusieurs fois le même goût du public si des éléments différents sont utilisés. ③

Le sens des cartes : pour les cartes Goût du public et Stars, assurez-vous de lire les Acrobaties dans le bon sens avant de tenter de les reproduire.



LES STARS

Pour tout savoir sur l'utilisation de certaines Stars



Ce symbole indique que l'Élément représenté au-dessus ne doit pas toucher la table de jeu.



LUNA LA FUNAMBULE :

La Poutre ne doit pas toucher la table de jeu. Si vous choisissez de réaliser l'Acrobatie de gauche, sa barre doit être perpendiculaire à la Poutre.



TARZAN :

Tarzan doit être au sommet de votre Numéro (aucune Acrobatie ne doit être plus haute que celle au sommet de laquelle se tient Tarzan). Vous devez imiter son célèbre cri lorsque vous le posez sur votre Acrobatie.



ARNOLD LE MONSIEUR MUSCLES :

Il doit porter au moins 5 Éléments sans l'aide d'autres éléments adjacents.



OTTO LE VOLTIGEUR :

Otto doit être le dernier élément à intégrer votre Numéro. Appuyez sur sa planche pour le faire sauter dans les airs et rattrapez-le avant de le poser sur l'une de vos Acrobaties en disant « Tadaaaa ». Sa planche ne fait pas partie du Numéro, elle ne rapporte aucun Applaudissement.



TELLA LA CLOWN :

Tella doit rejoindre une Acrobatie en cours et ne pas toucher la table de jeu. Lorsque vous avez terminé votre Numéro, poussez-la pour la faire tomber de l'Acrobatie à laquelle elle participe. Si des Éléments tombent avec elle, ils ne seront plus pris en compte pour obtenir des Applaudissements.

LES VARIANTES

SPECTACLE

Si vous voulez ressentir le trac des artistes de cirque vous pouvez exécuter le 3^e Numéro un joueur après l'autre, offrant ainsi un vrai spectacle à tous vos amis !

Commencez par le joueur avec le moins d'Applaudissements sur l'Applaudimètre. Celui qui en a le plus jouera en dernier.

Vous ne pouvez pas vous entraîner pendant qu'un autre joueur exécute son numéro.

Le Goût du public « Rapidité » est comptabilisé si vous terminez votre numéro avant que retentisse la première percussion de cymbale.

8 JOUEURS

- Pour jouer à 8, il faut réunir deux boîtes de Tiny Acrobats.
- Utilisez les cartes Éléments, Star et les éléments en bois des deux boîtes.
- Utilisez les cartes Goût du public d'une seule boîte.
- Utilisez 2 Applaudimètres, chacun servant à 4 joueurs.



Tiny Acrobats est un jeu de Cédric Millet, illustré par Biboun et Sabrina Tobal.

Direction Editoriale : Antoine Davrou (Directeur de Collection) & Camille Durand Kriegel (Direction Artistique)

© Matagot 2020

