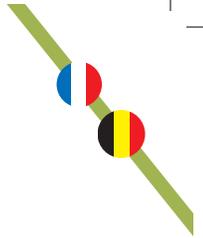


TASSO SAFARI

8 ans / 2-4 joueurs / 20min



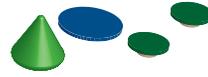
Matériel



1 plateau de jeu



36 bâtonnets
6 espèces animales



4 éléments de décor
1 lac, 1 montagne, 2 arbres

But du jeu

Vous devez être le premier à déposer tous vos bâtonnets animaux sur le plateau de jeu. Le fait de poser un bâtonnet sur deux autres, vous permettra de rejouer, et ainsi prendre de l'avance sur vos adversaires.

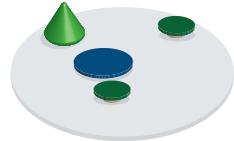
Mise en place

- Mettez le plateau au milieu de l'aire de jeu.
- Placez les éléments de décors librement sur le plateau de jeu.
- Chaque joueur reçoit le même nombre de bâtonnets :

A 2 joueurs, chacun reçoit 3 bâtonnets de chaque animal (18 bâtonnets au total).

A 3 joueurs, chacun reçoit 2 bâtonnets de chaque animal (12 bâtonnets au total).

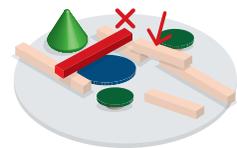
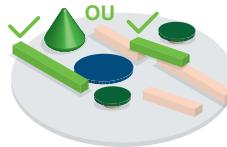
A 4 joueurs, le jeu se joue en équipe. Les coéquipiers se font face. Chaque équipe reçoit 3 bâtonnets de chaque animal (18 bâtonnets au total). Chaque équipe se partage librement et équitablement les 18 bâtonnets. Choisissez le premier joueur au hasard. Le jeu se joue dans le sens horaire.



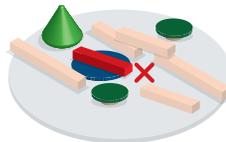
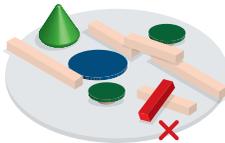
Déroulement

A votre tour, vous devez poser un bâtonnet à l'horizontal soit :

- Directement sur le plateau. Une partie du bâtonnet peut se trouver en dehors du plateau. Puis votre tour est terminé.
- Sur 2 bâtonnets déjà posés qui n'en supportent aucun autre et se trouvant au même niveau.



Vous **NE POUVEZ PAS** poser votre bâtonnet sur un seul bâtonnet, ni sur un élément du décor.



Lorsque vous avez réussi, vous rejouez. Il n'y a pas de limite à cela. Vous pouvez poser au troisième, au quatrième niveau et ainsi de suite, aussi longtemps que vous le pouvez. Dès que vous avez lâché le bâtonnet, vous ne pouvez plus le toucher.

Mise en garde

Vous ne devez toucher aucun élément du décor ou autre bâtonnet sur le plateau (à l'exception des deux bâtonnets porteurs). Vous ne devez pas faire tomber de bâtonnet sur ou hors du plateau.

En cas de faute : Vous récupérez votre bâtonnet, plus ceux tombés, le cas échéant. Vous recevez un bâtonnet de la réserve du joueur précédent. Vous rejouez.

Fin du jeu

Le joueur ou l'équipe qui a posé tous ses bâtonnets gagne la partie.