

TANTRIX — SOLO —

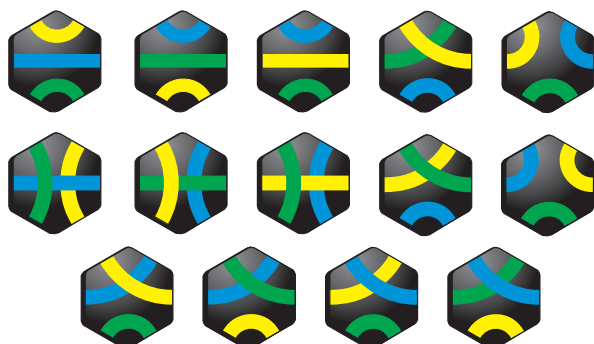


8+

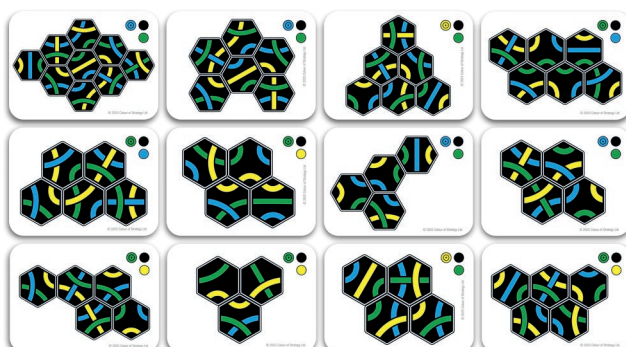
1

20min

Contenu



14 tuiles hexagonales



12 cartes

Quatre façons de jouer !

Tantrix Solo contient 40 défis divisés en 4 activités.

Tout est conçu pour s'enchaîner dans l'ordre indiqué et ainsi progresser en difficulté.

Les modes Découverte et Challenge développeront rapidement vos compétences spatiales, tandis que les modes Solitaire et Exploit peuvent prendre une vie entière pour être maîtrisés !

Les trois règles d'or pour bien commencer :



CONNECTER

Lorsque les tuiles se touchent, les couleurs de toutes les lignes connectées doivent correspondre.

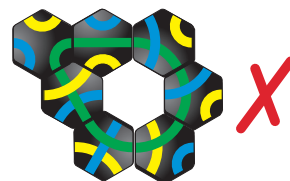
Faire correspondre les couleurs est la règle d'or de Tantrix !



BOUCLE

Une boucle est un chemin continu d'une seule couleur, dont les extrémités se rejoignent.

La boucle la plus simple est un cercle sur 3 tuiles, mais les boucles peuvent être de n'importe quelle forme, même irrégulière.



TROU

Les trous sont des espaces vides complètement entourés de tuiles. Ils ne sont pas autorisés.

TANTRIX DÉCOUVERTE

Commencez avec toutes les tuiles face cachée, puis retournez les tuiles numérotées 1, 2 et 3. Créez maintenant une boucle jaune.

Vous avez réussi ? Défaites la boucle, ajoutez la tuile numérotée 4 et créez une nouvelle boucle avec les 4 tuiles.

IMPORTANT : la couleur au dos de chaque nouvelle tuile indique la couleur de la boucle à réaliser (exemple : la tuile N°4 est bleue)

Continuez ainsi jusqu'à atteindre la tuile 14. À chaque nouvelle tuile que vous intégrez, défaites votre construction précédente pour commencer une nouvelle boucle toujours plus grande. Et rappelez-vous : les autres couleurs doivent se connecter entre elles !

Les formes des boucles seront de moins en moins symétriques et plus complexes au fur et à mesure que vous ajouterez des tuiles.

TANTRIX CHALLENGE

Ce mode nécessite l'utilisation des cartes du jeu. Elles sont numérotées de 1 à 12, par ordre de difficulté et chaque carte contient deux casse-têtes.

Mise en place :

Commencez par la carte N°1 et installez les tuiles exactement comme indiqué sur la carte, comme un puzzle. Deux couleurs possibles : les points sur chacune des cartes indiquent quelles boucles vous pouvez réaliser.

Note : le point avec ce symbole ☉ indique la couleur de la boucle la plus difficile à réaliser.

Objectif :

À partir de cette disposition, tentez de réaliser une boucle complète de 14 tuiles en introduisant toutes les tuiles restantes.

Continuez ainsi jusqu'à réaliser les deux boucles de la carte N°12.

Les 2 puzzles mystères : pour les plus aguerris, deux cartes comportent une solution de boucle avec la troisième couleur... mais lesquelles ?

TANTRIX SOLITAIRE

Dans le mode Solitaire, c'est vous qui créez votre propre disposition en utilisant 7 tuiles de votre choix, puis vous tentez de créer une boucle complète d'une couleur en ajoutant les tuiles restantes UNE PAR UNE. Cela nécessite une bonne connaissance des tuiles, car concevoir une disposition réalisable sans visualiser les tuiles restantes est très difficile

Mise en place :

Piochez 7 tuiles au hasard sans les regarder et utilisez-les pour construire votre propre disposition de départ.

Rappel : la disposition doit être soigneusement conçue pour qu'une boucle complète puisse être formée grâce aux tuiles restantes.

Aperçu du jeu :

Une par une, prenez et connectez chaque tuile restante à votre disposition de départ jusqu'à ce que vous réussissiez ... ou échouiez !

IMPORTANT : toutes les tuiles doivent être prises au hasard, et une fois jouées, elles ne peuvent plus être déplacées.

Lorsque vous maîtrisez ce mode avec 7 tuiles, tentez des dispositions plus complexes en piochant moins de tuiles au départ : un entraînement parfait pour le mode Exploit.

TANTRIX EXPLOIT

Le mode Exploit est une version extrême du mode Solitaire : l'objectif est toujours de réaliser une boucle complète d'une couleur.

Mise en place et déroulement :

Mélangez toutes les tuiles, puis au hasard prenez-en une et placez-la sur la table. Ensuite prenez les tuiles une par une en les connectant à celles déjà posées sans jamais les déplacer.

Conseil : plutôt que de vous engager sur une couleur dès le départ, essayez de garder un maximum d'options ouvertes.

L'exploit ultime :

Réussir ce mode nécessite un peu de chance jusqu'à ce que votre taux de réussite s'améliore vers le sans faute et démontre que votre connaissance du Tantrix Solo est parfaite !



TANTRIX © , tous droits réservés.
Un jeu de Mike McManaway, 11^{ème} édition.



Pour la version française :
Illustrations : Charlotte Lacroix
Graphisme : Clément Neutre
Suivi de projet et traduction française : Étienne Duverger
Sans oublier la passion de toute l'équipe Gigamic !
www.tantrix.com
© 2025 Colour of Strategy Ltd, Pohara, New Zealand.
Données et adresse à conserver. 02-2025

© & © 2025 Gigamic

Gigamic
ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux - France
www.gigamic.com