

# PANDAI

## LES EFFETS DES CARTES



### LA CHAISE

Tranquille, rien ne se passe...  
Fin de votre tour.



### LA CAGE

Lorsqu'un de vos Pandas arrive sur la Cage, il sera immobilisé lors de votre prochain tour. Vous pourrez jouer vos autres Pandas.



### LES FRUITS

Vous devez déplacer un autre de vos Pandas. Si celui-ci tombe à nouveau sur des fruits, vous pouvez rebouger le Panda précédent.



### LE CHAPEAU

Lorsqu'un de vos Pandas sans Chapeau arrive sur cette carte, prenez le Chapeau de votre Panda à Chapeau et mettez-le lui. Si c'est le Panda à Chapeau qui arrive sur cette carte, prenez son Chapeau et

mettez-le à un de vos autres Pandas. Attention, on ne peut faire de bébé en rajoutant directement un chapeau sur un panda déjà placé sur une carte panda. Il faut se déplacer sur la carte Panda avec un Chapeau pour faire un bébé.



### LE PORC-ÉPIC

Lorsque vous arrivez sur un porc-épic, piochez une autre carte (Plaine ou Forêt) et déplacez votre Panda dessus. On ne peut jamais rester sur un porc-épic.



### LES TIGRES

Lorsque votre Panda arrive sur une carte Tigre, il s'enfuit et retourne dans votre réserve. S'il s'agit de votre Panda à Chapeau, placez le Chapeau sur un autre de vos Pandas (au choix). Attention, lorsque le Tigre blanc est pioché, après son effet, il est remélangé dans la pioche Forêt...

### LES PANDAS

Lorsque votre Panda à Chapeau arrive sur une carte Panda, placez un Panda de votre réserve sur cette carte. Prenez ensuite le jeton Panda correspondant. Le premier à obtenir 4 jetons Pandas gagne la partie.

