

MONSTER PACK - CTHULHU -

Le *Monster Pack Cthulhu* est compatible avec les jeux de base *King of Tokyo* et *King of New York*, ainsi qu'avec leurs extensions. Vous pouvez jouer avec les tuiles Cultiste même si personne ne joue Cthulhu et vous pouvez jouer Cthulhu sans jouer avec les tuiles Cultiste. Mais vous devez obligatoirement jouer avec les tuiles Cultiste si vous jouez avec les Évolutions de Cthulhu.

RÈGLES POUR KING OF TOKYO

Vous ne jouez qu'avec la face Cultiste, la face Temple de Cthulhu n'a aucun effet dans *King of Tokyo*.

Placez les tuiles à côté du plateau face Cultiste visible. Après avoir résolu vos dés, si vous aviez obtenu 4 faces identiques, vous récupérez une tuile Cultiste de la réserve que vous placez devant vous.

À n'importe quel moment, vous pouvez défausser une tuile Cultiste pour gagner, au choix : 1♥, 1⚡ ou un Lancer supplémentaire (🔄).



RÈGLES POUR KING OF NEW YORK

INSTALLATION

Mélangez les tuiles Cultiste avec les tuiles du jeu de base. Composez des piles de 4 tuiles face Bâtiment visible. Placez 3 piles dans chaque quartier de New York.

FACE TEMPLE DE CTHULHU

Les Temples de Cthulhu sont des **Bâtiments**, au même titre que les Immeubles, Centrales et Hôpitaux. Ils fonctionnent de la même manière. Lorsque vous détruisez un Temple de Cthulhu, retournez-le sur sa face Cultiste (face Unité).



FACE CULTISTE

Les Cultistes sont des **Unités**, au même titre que l'Infanterie, les Tanks et les Avions. Ils fonctionnent de la même manière jusqu'à leur destruction et infligent des dégâts aux Monstres de leur quartier sur des ☠️. Lorsque vous détruisez un Cultiste, vous ne gagnez rien mais vous récupérez la tuile que vous placez devant vous.



À n'importe quel moment, vous pouvez défausser une tuile Cultiste pour gagner, au choix : 1♥, 1⚡ ou un Lancer supplémentaire (🔄).

CONTENU

- 1 fiche de Monstre Cthulhu
- 1 figurine cartonnée + son porte-figurine
- 15 tuiles Cultiste/Temple de Cthulhu
- 12 jetons Folie
- 8 cartes Evolution pour King of Tokyo
- 8 cartes Evolution pour King of New York
- 1 fiche de règle

LES ÉVOLUTIONS

Les cartes Évolutions permettent de jouer à *King of Tokyo* et *King of New York* avec des Monstres boostés ! Les Évolutions de Cthulhu fonctionnent comme les Évolutions présentes dans *King of Tokyo : Power-Up !* et *King of New York : Power-Up !*

Pour jouer avec les Évolutions de Cthulhu, vous avez besoin de l'extension *Power-Up !* correspondant à votre jeu de base.

NOUVEAUX SYMBOLES



Vous pouvez effectuer un Lancer supplémentaire.



Picochez une carte Évolution.





Jouez un nouveau tour après celui-ci.

LES JETONS FOLIE

Certaines Évolution de Cthulhu donnent des jetons **Folie** aux autres Monstres.

Au début de votre tour, lancez autant de dés que vous possédez de jetons **Folie** et mettez-les de côté. Ces dés ne peuvent pas être relancés ce tour-ci, ils seront résolus avec les autres à la fin de vos Lancers.

Un jeton **Folie** peut être défaussé en utilisant un  au lieu de gagner 1  avec.



CRÉDITS

Auteur : Richard Garfield

Développement des règles : Skaff Elias

Chef de projet : Timothée Simonot

Packageur : ORIGAMES

Coordination : Guillaume Gille-Naves

Direction Artistique : Igor Polouchine

Illustrations : Régis Torres (Cthulhu, cartes, token) et Antony Wolff (Décor).



IELLO

9 Avenue Des Érables-Lot 341
54180 Heillecourt France

www.iello.com

