

KOTAKOTE

 **Age** : 6-99 ans

 **Nb de joueurs** : 2-6

 **Nb de cartes** : 30 cartes défi (niveau Facile avec 1 dessin, niveau Difficile avec 2 dessins), 6 sets de 4 cartes Kotakote.

 **But du jeu** : Gagner 5 cartes défi.

 **Préparation du jeu** : Les joueurs choisissent ensemble à quel niveau de jeu ils souhaitent jouer :

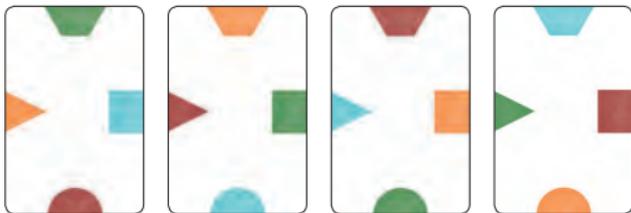
Niveau 1 – les cartes défi sont posées face 2 dessins visibles

Niveau 2 – les cartes défi sont posées face 1 dessin visible

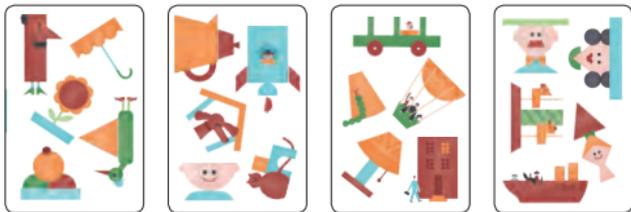
Les cartes défi sont mélangées et posées en pile (cf. niveau de difficulté choisi). Chaque joueur prend un set de 4 cartes Kotakote qu'il garde en main.

4 Cartes Kotakote

Recto



Verso



Déroulement du jeu : Les joueurs prennent leurs cartes Kotakote en main. Seules les cartes nécessaires à la réalisation du défi pourront être posées sur la table, les autres devront rester en main.

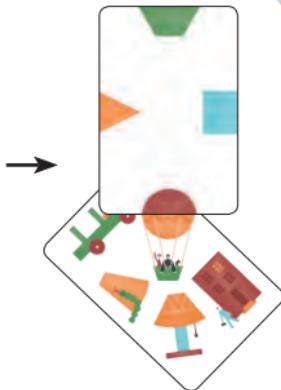
La 1ère carte défi est retournée puis posée au centre de la table afin que tous les joueurs puissent la voir. Cette carte montre 1 ou 2 dessins selon le niveau de jeu choisi.

En même temps et à l'aide de leurs cartes Kotakote, tous les joueurs tentent de reproduire le dessin de la carte défi.

Pour cela ils doivent placer côte à côte une forme géométrique (de la bonne couleur) et la moitié du dessin correspondant.



Niveau 1



Si la carte défi montre 2 dessins, il faut reproduire les 2 dessins.



Niveau 2



Dès qu'un joueur pense avoir terminé le défi, il annonce "KOTAKOTE".

On vérifie ensemble :

- Si le ou les dessin(s) est/sont correctement réalisé(s), le joueur gagne la carte défi et la garde dans sa main jusqu'à la fin de la partie.
- S'il y a une erreur, le défi est perdu. Le joueur rend une carte défi précédemment gagnée s'il en a une. Cette carte et la carte défi de ce tour sont remises sous la pioche.

Chaque joueur reprend ses cartes Kotakote en main (plus les éventuelles cartes défi remportées) et les mélange.

Un nouveau tour démarre et une nouvelle carte défi est retournée.

Fin du jeu :

Le premier joueur à avoir gagné 5 cartes défi remporte la partie.

Un jeu de Sébastien Decad.

DJECO