

# KILL KIM

L'entourage de Kim se retrouve pour se débarrasser du dictateur. Il est temps de passer au vote

## I. DEMARRAGE D'UNE PARTIE

Chaque joueur choisit **une carte personnage** et la place devant lui, **reçoit une carte Top Secret** (voir Versions par nombre de joueurs) qu'il regarde discrètement

Tous les joueurs **ferment les yeux**, les joueurs dont la mission est Protect Kim se reconnaissent

## II. LES RÔLES

- Complotistes (Kill Kim) - vous êtes majoritaire, votre objectif: se débarrasser de Kim
- Fanatiques (Protect Kim) - fidèles à Kim, vous vous connaissez: restez cachés pour déjouer le complot
- CIA - discréditez l'entourage de Kim pour faire chuter le régime

Tous les joueurs ont intérêt à prétendre que leur objectif est Kill Kim

## III. DEROULEMENT DE LA PARTIE

- a. **2 cartes Vote** sont distribuées à chaque joueur qui en prend connaissance
- b. A tout moment de la partie, si un joueur a **2 cartes Scandale**, il peut les poser sur la table et **enlever un point de prestige** au joueur de son choix. Il repioche ensuite 2 cartes
- c. Chaque joueur peut se présenter pour être élu **Leader du complot** pour ce premier tour.

- d. Posez le jeton Leader au centre de la table, chaque joueur qui se présente pose sa carte personnage devant le jeton. Si 2 joueurs ou plus veulent être Leader, on procède à une élection
- e. **Chaque joueur non discrédité** (avec encore au moins un point de prestige) **lève le bras** et tous désignent en même temps un joueur. On peut **s'abstenir** de voter lors d'une élection
- f. En cas **d'égalité**, **on tire au hasard** une carte personnage parmi les candidats et ceux qui ne sont pas élus perdent un point de prestige
- g. Si personne ne s'est présenté à l'élection, on tire au hasard parmi les cartes personnages des joueurs non discrédités (sans enlever de point de Prestige)
- h. Chaque joueur choisit une de ses 2 cartes Vote et la met **devant lui face cachée**. Il conserve l'autre carte dans sa main
- i. Le Leader, après discussion, sélectionne parmi les cartes posées **3 cartes votes (sauf la sienne)**, l'une de ces 3 cartes pouvant être la première carte de la pioche. Il les mélange **sans les regarder** puis les montre à tout le monde
- j. Pour chaque **carte Scandale** sélectionnée, le Leader doit **enlever un point de Prestige** au joueur de son choix parmi les joueurs dont il a pris les cartes. Il ne peut pas enlever 2 points de Prestige à un même joueur. S'il ne peut plus attribuer certains scandales (ex: des joueurs sont déjà discrédités et / ou une carte vient de la pioche...), le Leader perd lui-même un point de Prestige
- k. Si une ou plusieurs cartes sont des **Veto**, il en met **un seul de côté** et remet dans la défausse les autres Veto et les Kill Kim (un Veto annule les cartes Kill Kim de ce tour).
- l. Si une ou plusieurs cartes sont des **Kill Kim (et aucune carte n'est un Veto)** il les met de côté. Les scandales et les cartes jouées restantes vont dans la défausse. Les cartes mises de côté (Veto ou Kill Kim) sont comptées comme des points.

- m. Tous les joueurs gardent leur carte non jouée pour le tour suivant
- n. Le **Leader pioche autant de cartes Vote que de joueurs**, les regarde et en donne une à chacun, face cachée. Il regarde également la carte du dessus de la pioche et la repose sur la pioche face cachée
- o. On procède à l'élection d'un nouveau Leader, le Leader du tour précédent ne peut pas se présenter, de même que les joueurs discrédités

#### IV. FIN DE LA PARTIE

La **CIA** remporte la partie si le **nombre de joueurs discrédités (autre les joueurs CIA)** correspond à son objectif

Les **Complotistes** remportent la partie **si ils ont mis de côté autant de cartes Kill Kim** que leur objectif

Les **Fanatiques** remportent la partie si ils arrivent à faire **autant de tours avec au moins un Veto** retourné que leur objectif

Si la CIA gagne lors du même tour que les Fanatiques ou les Kill Kim, la CIA perd

#### VERSIONS PAR NOMBRE DE JOUEURS

##### Rôles distribués au début de la partie

- 5 joueurs: 3 Kill Kim, 1 Save Kim, 1 CIA
- 6 joueurs: 3 Kill Kim, 2 Save Kim, 1 CIA
- 7 joueurs: 4 Kill Kim, 2 Save Kim, 1 CIA
- 8 joueurs: 4 Kill Kim, 3 Save Kim, 1 CIA
- 9 joueurs: 4 Kill Kim, 3 Save Kim, 2 CIA
- 10 joueurs: 5 Kill Kim, 3 Save Kim, 2 CIA

##### Objectifs à atteindre

- 5 joueurs: 9 Kill Kim, 4 Veto, 3 discrédités
- 6 joueurs: 9 Kill Kim, 4 Veto, 3 discrédités
- 7 joueurs: 10 Kill Kim, 4 Veto, 3 discrédités
- 8 joueurs: 10 Kill Kim, 5 Veto, 3 discrédités
- 9 joueurs: 10 Kill Kim, 5 Veto, 4 discrédités
- 10 joueurs: 10 Kill Kim, 4 Veto, 3 discrédités

#### NOMBRE DE CARTES VOTE DANS LE JEU

- 18 Kill Kim
- 20 Veto
- 22 Scandales

#### PRECISIONS

- Lorsqu'il n'y a plus assez de cartes dans la pioche, la mélanger avec la défausse
- Pendant la partie, il n'est **pas permis de montrer ses cartes**, ni de parler du contenu des cartes Top Secret (icônes armes) pour ne pas fausser la partie
- A 9 joueurs, si 3 personnes sont discrédités (ou 4 discrédités à 10 joueurs), pour savoir si aucun d'entre eux n'est la CIA (et la partie est donc terminée), prenez les 3 cartes rôles face cachée, mélangez les et retourner les en cachant avec la main les 2/3 tiers du bas pour ne dévoiler que la partie noire

