

Steve Howe

CARDS  
VS  
GRAVITY

# INSTABLE

## RÈGLES DU JEU



8+

2-8

10 min



# BUT DU JEU

Ne pas être la personne qui fait tomber la tour de cartes.



*\* Nous recommandons une bouteille en verre. Une bouteille en plastique peut également faire l'affaire, mais vous devrez peut-être ajouter un peu d'eau pour l'alourdir.*

Mélangez les cartes et distribuez-en un nombre égal à chaque personne (ou aussi égal que possible). Il y a cinq types de cartes dans le jeu :

**JAUNE**

**BLEU**

**VERT**

**ROSE**

**JOKER**



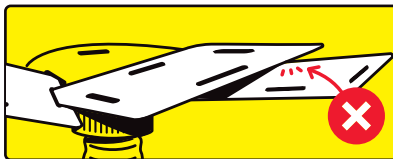
## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

La personne la plus jeune prend la carte supérieure de son paquet et l'insère dans le disque. Les couleurs **doivent** correspondre.

Puis, dans le sens des aiguilles d'une montre, chacun pioche la première carte de son paquet et essaie de l'équilibrer sur le disque (ou sur une carte de la même couleur).



Vous pouvez équilibrer votre carte en l'insérant dans l'une des fentes ou en la faisant pendre par un coin.

**IMPORTANT:**

Lorsqu'une carte est posée, elle ne peut toucher que la carte dans laquelle elle est insérée. Elle ne doit pas reposer sur d'autres cartes (ni sur le disque) !

Les jokers peuvent être connectés à n'importe quelle couleur. Une fois équilibrées, ils prennent la couleur de la carte à laquelle elles sont attachées.

Si des cartes tombent pendant votre tour, ajoutez-les à votre pioche et terminez votre tour.

Si vous faites tomber la tour entière, la partie est terminée !

Si vous n'avez plus de cartes, vous êtes hors-jeu... pour l'instant.

**Si plus personne n'a de cartes :**

La dernière personne qui termine son paquet choisit une carte déjà posée que la personne à sa gauche devra repositionner. Elle peut déplacer la carte n'importe où - les couleurs n'ont plus besoin d'être identiques. Si des cartes tombent, elle doit les rééquilibrer avant de pouvoir choisir une carte à repositionner pour la personne suivante. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que la tour de cartes tombe !

**JETON MODE EXPERT :**

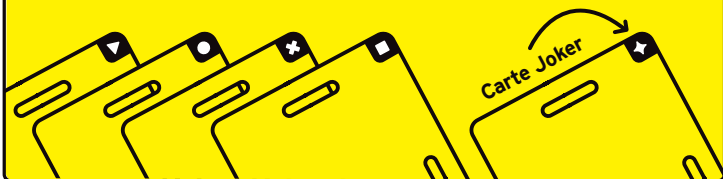
Si vous devenez trop doué pour le jeu, placez **un** jeton Mode expert sur le bouchon pour rendre l'aimant plus faible et la gravité plus forte (en quelque sorte).





## CE JEU EST ACCESSIBLE AUX DALTONIENS

Pour les personnes souffrant de daltonisme,  
chaque carte comporte son propre symbole  
dans le coin pour que vous puissiez l'associer.  
S'il s'agit d'un joker, son symbole est une étoile.



Adaptation  
& distribution françaises :



Gigamic  
ZAL Les Garennes  
F 62930 - Wimereux - France  
[www.gigamic.com](http://www.gigamic.com)



© 2023 Steve Howe.  
Cards vs Gravity™ est édité et produit par  
Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St,  
London, EC2A 4EA (UK).



### Pour la version française

**Suivi de projet :** Étienne Duverger  
**Graphisme :** Clément Neutre

Sans oublier la passion de  
toute l'équipe **Gigamic** !

### CONTENU

20 cartes imperméables  
1 disque magnétique  
1 bouchon de bouteille  
3 jetons Mode expert  
La règle du jeu

Attention !



Ne convient pas aux  
enfants de moins de 3 ans,  
présence de petits éléments  
susceptibles d'être ingérés.



FR  
**DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ**



ASSOCIATION



MAGASIN



LIVRAISON



DÉCHÈTERIE

Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)

Ne jouez pas à ce jeu sur la Lune. Risque élevé d'apesanteur.

Fabrique en Chine. Données et adresse à conserver. 12-2024