

# FESTI'VIBES

エンジン  
ジョイ



  
**MUSOKA**  
©Musoka  
ゲームブランド

## RÈGLES DU JEU

**8+**  
ÂGE

**2 À 4**  
JOUEURS

**15-25**  
MINUTES

## **APERÇU ET BUT DU JEU**

*Prêts à plonger dans l'univers captivant des festivals ? Des artistes surprises aux expériences immersives en passant par les aléas climatiques et la vente de tickets contrefaits, Festi'vibes vous réserve une aventure unique à chaque partie ! Chacun a sa propre histoire de festival à créer ! Choisissez judicieusement les festivals qui vous procureront les meilleures vibes !*

Dans Festi'vibes, les joueurs sont des festivaliers. Ils choisissent 3 festivals auxquels ils veulent assister parmi les six qui leur sont proposés. Les 6 cartes Festival servent d'en-têtes aux 6 colonnes Festival ; ces dernières sont alimentées par des cartes Événement que les joueurs posent chacun à leur tour.

Le vainqueur est celui qui, lorsque les 6 colonnes Festival sont complètes, obtient le score le plus élevé. Les notes de musique symbolisées sur les cartes Événement permettent d'additionner ou de soustraire des points.



ÂGE



2 À 4  
JOUEURS



15-25  
MINUTES

## **MATÉRIEL DE JEU**

**6 cartes Festival.** Les cartes Festival servent uniquement comme en-têtes des colonnes dans lesquelles seront ensuite placées les cartes Événement et les cartes Ticket. Chaque carte Festival est associée à un chiffre ; ce dernier indique le nombre maximum de cartes Événement que l'on peut poser dans sa colonne.



**26 cartes Événement.** Les cartes Événement représentent des moments positifs et négatifs que tout festivalier a déjà connus lors d'un festival. Ces cartes permettent de comptabiliser les points obtenus dans chaque colonne Festival. Elles peuvent aussi avoir certains pouvoirs.



Nourriture gratuite



Atelier bien-être



Expérience immersive



Accès VIP



Retard d'un artiste



Prix élevés



Foule



Orages



Faux ticket

**12 cartes Ticket.** Les cartes Ticket permettent aux joueurs de signaler les festivals qu'ils ont choisis et de gagner les points associés à ces festivals.



**8 cartes Aide de jeu.**

### MISE EN PLACE



- Les cartes Événement sont soigneusement mélangées.
- Chaque joueur reçoit 3 cartes Événement, qu'il conserve dans sa main.
- Le reste des cartes est placé au centre de la table et forme la pioche.
- Chaque joueur choisit une couleur et reçoit 3 cartes Ticket de cette couleur, qu'il place devant lui.
- Les joueurs se succèdent dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier à jouer est le dernier à s'être rendu dans un festival (avant le début de la partie)!

### **Partie à 2 joueurs**

- La partie à 2 joueurs se joue avec 5 cartes Festival : 1 carte Festival 2 ; 2 cartes Festival 3 ; 1 carte Festival 4 et 1 carte Festival 5.
- En début de partie, on pose 1 carte Ticket sur la carte Festival 2 et sur les cartes Festival 3. Cette mise en place permet de bloquer des emplacements. Ces cartes Ticket sont considérées comme des cartes Ticket d'adversaires et peuvent être déplacées par les pouvoirs des cartes Événement.

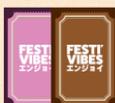
### **Lorsque c'est son tour, un joueur peut effectuer l'une des deux actions suivantes :**

1. placer une des cartes de sa main dans l'une des colonnes Festival ;
2. placer 1 carte Ticket en haut d'une colonne Festival.

### **TOUR DE JEU**

#### **1 – Placer une carte de sa main dans une colonne Festival**

- Lorsque c'est son tour, un joueur peut choisir 1 carte Événement de sa main et la placer dans une colonne Festival, à condition qu'il reste de la place dans cette colonne.
- Chaque carte Festival est associée à un chiffre (2 à 5) ; c'est ce dernier qui indique le nombre maximum de cartes Événement qu'il est possible de placer dans la colonne.
- **Lorsqu'une colonne Festival est complète, il est impossible d'y placer d'autres cartes (sauf cas particulier : voir plus loin) et l'on retourne la carte Festival sur sa face verso, sa face « Sold out ».**
- Lorsque toutes les colonnes Festival sont complètes, la partie est terminée.
- Lorsqu'un joueur a joué 1 carte Événement, il en prend une nouvelle dans la pioche, de manière à toujours avoir 3 cartes en main.



**A** Les cartes Ticket sont placées en haut des colonnes Festival.



**B** Il reste 1 espace libre dans cette colonne Festival qui peut recevoir au maximum 2 cartes Événement.

**C** Cette colonne Festival peut recevoir au maximum 2 cartes Événement. Elle est donc complète et ne peut plus accueillir d'autres cartes.

## 2 – Placer ou déplacer une carte Ticket en haut d'une colonne Festival

- Lorsque c'est son tour, un joueur peut choisir 1 carte Ticket de sa réserve et la poser en haut de la colonne Festival de son choix.
- Il ne peut pas y avoir plus de 2 cartes Ticket (quelle que soit la couleur) par colonne Festival.
- Un joueur n'a pas le droit de retirer la carte Ticket d'un adversaire pour y placer une des siennes (sauf s'il utilise un pouvoir spécial).
- Un joueur peut déplacer, en utilisant le pouvoir d'une carte Événement, une de ses cartes Ticket d'une colonne Festival à une autre à la condition qu'il y ait de la place dans cette seconde colonne.

- Il n'y a aucune obligation d'avoir 3 cartes Ticket en jeu, mais si elles le sont, il est interdit d'en retirer une du jeu.

Une carte Ticket en haut d'une colonne Festival permet au joueur qui l'a placée de remporter le total des points de la colonne. Ce score est calculé en additionnant (notes de musique positives) et en soustrayant (notes de musique négatives) les notes de musique symbolisées sur les cartes Festival de la colonne. Si 1 joueur a placé 2 cartes Ticket en haut d'une même colonne Festival, son score est multiplié par 2. Si 2 joueurs ont placé chacun 1 carte Ticket en haut de la colonne Festival, chacun des joueurs reçoit la totalité des points de la colonne.

## **VALEUR ET POUVOIRS DES CARTES ÉVÉNEMENT**

### **• Valeur des cartes Événement**

Sur chaque carte Événement est symbolisée une note de musique; cette dernière peut avoir une valeur positive (symbole vert) ou une valeur négative (symbole rouge).



### **• Pouvoirs de certaines cartes Événement**

Certaines cartes Événement ont un pouvoir. Lorsqu'une de ces cartes est jouée et placée dans une colonne Festival, son **pouvoir s'applique immédiatement**.

**ATTENTION:** Le pouvoir d'une carte Événement doit être appliqué immédiatement après que la carte a été placée dans une colonne Festival. **Un pouvoir n'a aucun effet sur la carte qui le mentionne, mais il concerne toute la colonne dans laquelle la carte Événement a été jouée.**

Si le pouvoir d'une carte Événement ne peut pas être exécuté, les joueurs doivent l'ignorer.



Échangez 1 carte Ticket de cette colonne, que ce soit l'une des vôtres ou celle d'un adversaire, contre 1 carte Ticket, qui vous appartienne ou pas, prise dans une autre colonne Festival.

 Échangez une de vos cartes Ticket de cette colonne contre 1 carte Ticket de l'un de vos adversaires, prise dans une autre colonne Festival.

 Remplacez 1 carte Ticket de cette colonne Festival appartenant à l'un de vos adversaires par une des vôtres. La carte Ticket retirée est placée dans un emplacement libre choisi par l'adversaire. Si cette carte est la dernière jouée par le joueur, il perd 2 points sur son score final.

 Placez cette carte dans la colonne Festival de votre choix, puis échangez 1 carte Événement de cette colonne Festival (sauf cette carte-ci) contre 1 carte Événement prise dans une autre colonne.

 Placez cette carte dans la colonne Festival de votre choix, puis défaissez et retirez du jeu 1 carte de cette colonne Festival.

 Cette carte permet de placer 1 carte Événement supplémentaire dans la colonne Festival dans laquelle elle est posée. (Le pouvoir est actif tant que la carte reste dans la colonne.)

 Placez cette carte Événement dans la colonne Festival de votre choix, puis échangez 1 carte Événement de cette colonne contre 1 carte Événement de votre main.

## **FINDU JEU**

- Dès que les 6 colonnes Festival sont complètes, la partie est terminée.
- Les joueurs comptent les points accumulés dans chaque colonne Festival en commençant par la plus petite (qui a 2 cartes Événement).
- Chacun des joueurs qui a placé 1 carte Ticket en haut d'une colonne Festival reçoit la totalité des points de la colonne.
- Si 1 joueur a placé 2 cartes Ticket en haut d'une colonne Festival, il double ses points.

- Chaque joueur additionne les points reçus pour chacune de ses cartes Ticket.
- Le joueur avec le total le plus élevé remporte la partie.

### Exemple de fin de jeu

The diagram illustrates the end of the game for six players. Each player's hand consists of two 'FESTI VIBES' tickets and a stack of event tickets. Blue arrows indicate the final score for each player based on the points from their tickets.

Joueur	Score
Joueur 1 (Orange/Purple tickets)	+2
Joueur 2 (Purple/Orange tickets)	+3
Joueur 3 (Orange/Brown tickets)	+4
Joueur 4 (Red/Orange tickets)	+1
Joueur 5 (Brown/Black tickets)	+2
Joueur 6 (Orange/Purple tickets)	0

Joueur				
Score	+6	+5	+5	+8



**Musoka Studio**  
48 rue du fond d'orval,  
93130 Noisy le Sec - France

© Pascal Bernard 2024.  
©2024 Musoka Studio