

Matériel de jeu

- 52 cartes format poker (63 x 88 mm)
- 2 jeux de cartes Royaume
(25 cartes + 1 carte de tirage aléatoire par jeu)
 - Faës
 - Gladiateurs
- 2 cartes géantes (130 x 90 mm)
 - Le village du Fer à cheval perdu
 - Le village Arena Mundi
- Ce feuillet

Crédits

Conception du jeu: Rafał Cywicki
Développement du jeu: Jacek Gołębiowski, Anastasios Grigoriadis, Krzysztof Rudek
Direction artistique: Laurent Luccini, Bartosz Repetowski
Illustrations: Bartosz Repetowski, Tomasz Mroziński
Conception graphique et PAO: Paweł Niziołek, Marta Fleter, Beata Smugaj, Sandra Tessieres, Panagiota Tsibalidi
Direction du projet et de la marque: Helena Tzioti

TRADUCTION

Direction de la localisation et coordination linguistique: Anne Vétillard
Traduction: Pauline Aracil, Delphine Somma
Relecture: Rachael Mortimer, Joshua Ross, Piotr Chmielewski, Bruno Cailloux, Heidi Lajos, Anne Vétillard

VENTES ET COMMUNICATION

Direction artistique, communication: Christophe Madura, Laurent Luccini
Création de contenu: Helena Tzioti, Mathieu Rivero
Conception graphique, communication: Panagiota Tsibalidi, Michael Watson
Direction de la communauté: Sam Healey
Direction de la communication: David Hannoun, Chaz Elliott
Média sociaux: Chaz Elliott
Production de la bande-annonce: Fabien Delarue
Expertise en ventes: Anna Mentzelopoulou
Direction des ventes et du marketing: Helena Tzioti

SERVICE CLIENT

Responsable du service client: Marco Cervone
Agent du service client: Chris Marras

PRODUCTION

Direction de la production: Erwann LeTorrivellec
Édition: Léonidas Vesperini, Benoît Vogt

Besoin d'aide ? Contactez : support@mythicgames.net



RAFAŁ CYWICKI



RIRES ET COURROUX



De la malice? Des rires? C'est ce que les faës apportent au royaume: un joyeux chaos qui peut renverser les géants. Ils ne cessent d'offrir des cadeaux aux autres... Même s'ils doivent puiser dans vos cristaux, vos objets et vos trophées de monstres pour les donner aux autres joueurs!

De leur côté, les gladiateurs procurent aux enchanteurs tout le nécessaire pour se lancer dans un massacre (amical). Affrontez vos adversaires en duel pour leur infliger des Blessures, ou caparaçonnez-vous pour repousser leurs attaques!

Faës (Le Fer à cheval perdu)



Les faës adorent s'amuser. Et ce qui les amuse le plus, c'est de donner vos affaires aux autres joueurs.

Le jeu de cartes Faës vous oblige à donner des Cristaux , des Objets  et des Monstres  aux autres joueurs. Si vous utilisez ces capacités de façon stratégique, cela pourrait tout de même vous être très bénéfique.

« **Donnez X de vos  au joueur ciblé** »: Si vous avez X Cristaux  ou moins, vous devez les donner au joueur ciblé. Si vous n'avez pas de Cristaux, vous pouvez tout de même prendre la carte, sans avoir besoin de donner de Cristaux au joueur ciblé.

Astuce: Vous pouvez dépenser vos Cristaux sur des actions mineures (par exemple pour des multi-actions du Village) avant de prendre des cartes grâce à votre action.

Gladiateurs (Arena Mundi)



Les enchanteurs s'affrontent mutuellement dans une mêlée générale. Combattez les autres joueurs pour devenir le champion de l'arène.

Affronter les autres joueurs en duel vous permettra peut-être de remporter la victoire. Augmentez votre valeur d'Attaque  pour infliger de graves blessures  à vos adversaires, ou améliorez votre Défense  pour esquiver leurs attaques.

Mots-clés universels

Enterrer: cela signifie placer une carte **en bas** de la pile appropriée. Lorsque le jeu vous demande « d'enterrer la carte du haut de la pile  », prenez la carte du haut de cette pile et placez-la en bas de la pile. Une carte ne peut pas être enterrée si c'est la seule carte qui reste dans la pile.

Les duels: les duels entre joueurs sont très simples. Les deux joueurs s'infligent un nombre de Blessures  égal à leur valeur actuelle de , moins la valeur de  de l'adversaire.

Avant le duel, les deux joueurs (le joueur actif en premier) peuvent utiliser les actions mineures de leurs cartes et/ou de la carte Village .

Déterrer: cela signifie placer une carte **en haut** de la pile appropriée.