

MATÉRIEL DU JEU

54 cartes Frite (9 par joueur)
12 cartes Sauce
30 cartes Graillon
1 règle du jeu



BUT DU JEU

Dans Battle Fries, vous allez devoir tremper vos frites dans des sauces et essayer d'en manger le plus possible. Mayo, Ketchup ou sauce spéciale, à vous de choisir, mais soyez le seul à tremper votre frite dans une sauce, au risque de rester dedans !

Celui qui aura mangé les meilleures frites gagnera la partie.

MISE EN PLACE

Distribuez à chaque joueur les 9 cartes Frite d'une même couleur (voir dos de carte).

Préparez les cartes Sauce : Ketchup et Mayo sur leur face standard, puis ajoutez un nombre de cartes Sauce spéciales (sélectionnées avec la méthode de votre choix) en fonction du nombre de joueurs :

- 3 ou 4 joueurs : 1 sauce spéciale
- 5 ou 6 joueurs : 2 sauces spéciales

Placez-les de façon circulaire dans l'ordre de votre choix afin de laisser une zone libre au centre.

Remettez les Sauces spéciales restantes dans la boîte.

Note : Pour une partie à 3 joueurs, placez une carte Sauce spéciale inutilisée face cachée sur une des 3 Sauces (au hasard). La carte Sauce recouverte est inaccessible. A la fin de chaque tour, déplacez la carte Sauce spéciale face cachée sur la prochaine sauce dans le sens horaire.

Mélangez les cartes Graillon et faites-en une pile face cachée. Placez ensuite une carte Graillon sur chaque carte Sauce, à l'endroit réservé, face cachée également.

Les graillons sont les petits morceaux de frite ultra-croustillants qu'on trouve au fond des paquets, un régal.



TOUR DE JEU

Simultanément, les joueurs choisissent une carte Frite de leur main, sans la révéler. Puis, tous comptent ensemble jusqu'à 3, et chacun annonce (crie) en même temps le nom de la Sauce choisie pour y tremper sa carte Frite, en l'abattant face visible sur la Sauce annoncée.



LES FRITES

Les cartes Frite Mayo ne peuvent pas aller dans le Ketchup et les cartes Frite Ketchup ne peuvent pas aller dans la Mayo.

Toutes les cartes Frite peuvent aller dans les Sauces spéciales, à l'exception des cartes Frite Ketchup et Mayo de valeur 2 avec ce symbole  qui ne vont que dans leur Sauce respective.

La situation sur chaque Sauce est résolue de la manière suivante : commencez toujours par la Mayo, puis résolvez le reste des Sauces dans le sens horaire.

3 cas de figure peuvent se présenter

Cas 1 : Si 3 joueurs ou plus trempent leur Frite dans la même Sauce, les cartes Frite jouées sont expulsées au centre de la table, face visible.

Cas 2 : Si exactement 2 joueurs trempent leur Frite dans la même Sauce, les cartes Frite sont placées sous la carte Sauce, face visible, de manière à laisser apparaître leur valeur.

Cas 3 : Si un joueur est le seul à tremper sa Frite dans une Sauce, il gagne sa carte Frite et éventuellement les cartes Frite présentes sous la carte Sauce. **S'il ne gagne que sa propre carte Frite, il gagne alors la carte Graillon placée sur la Sauce.** Remplacez ensuite une nouvelle carte, face cachée, depuis la pile Graillon.

Enfin, s'il s'agit d'une Sauce spéciale, son effet **doit** être appliqué dans la mesure du possible (les effets sont détaillés à la fin des règles).

Les cartes gagnées par un joueur sont placées devant lui, face cachée.

LA FRICADELLE

La Fricadelle est un joker et va dans n'importe quelle Sauce. Quand au moins une Fricadelle est jouée, 2 cas de figure peuvent se présenter :

Cas 4 : Si une seule Fricadelle est trempée dans une Sauce, les éventuelles Frites adverses jouées durant ce tour dans la même Sauce que la Fricadelle sont expulsées au centre de la table. Appliquez ensuite le **Cas 3** pour le joueur qui a joué la Fricadelle.

Cas 5 : Si 2 Fricadelles ou plus sont trempées dans la même Sauce, elles sont expulsées au centre de la table. Résolvez ensuite la Sauce en utilisant les **Cas 1, 2 et 3**, comme si les Fricadelles n'avaient pas été jouées.

Si une erreur se produit (la Sauce annoncée n'est pas celle dans laquelle la carte Frite est envoyée, une Frite Mayo est envoyée dans le Ketchup, ou l'inverse, un joueur joue sa carte après les autres, ou toute autre situation frauduleuse du genre) la Frite ou Fricadelle du joueur concerné est expulsée au centre de la table. Résolvez ensuite la situation comme si elle n'avait pas été jouée.

FIN DU JEU

Après 9 tours, la partie est finie. Les joueurs additionnent les points sur leurs cartes Frite et Graillon gagnées. La joueuse ou le joueur avec le plus de points l'emporte !

En cas d'égalité, c'est la joueuse ou le joueur avec le plus de cartes Graillon qui l'emporte (parce que les Graillons, c'est quand même ce qu'il y a de meilleur !).



LES SAUCES

LES SAUCES DE BASE



MAYO

KETCHUP

LES SAUCES SPÉCIALES

Les Sauces spéciales possèdent des bonus supplémentaires si le joueur se trouve dans le **Cas 3**.



Cocktail

Prenez au hasard une carte Frite gagnée d'un autre joueur, ou gagnez une carte Frite de votre choix expulsée au centre de la table.



BRASIL

Tous les joueurs (vous y compris) font passer leurs cartes Frite gagnées à leur voisin de droite ou de gauche (vous choisissez pour l'ensemble des joueurs). Cet effet ne s'applique pas aux cartes Graillon.



SAMURAI 00

Désignez une carte Frite au hasard dans la main d'un joueur. Celui-ci la révèle et doit la jouer lors du prochain tour.



AMÉRICAINNE 00

Choisissez 2 cartes Frite expulsées au centre de la table. Gagnez-en une, et choisissez un autre joueur qui gagne l'autre.



PITA 00

Volez au hasard une carte Frite gagnée chez votre voisin de gauche et votre voisin de droite.



ANDALOUSE 00

Volez au hasard une carte Graillon chez 2 joueurs différents de votre choix.



PEPPER 00

Piochez 3 cartes Graillon et prenez-en connaissance. Gagnez-en une, choisissez un autre joueur qui en gagne une, et remettez la dernière sur la pile de cartes Graillon.



DALLAS 00

Stop ou encore !

Piochez une carte Graillon :

- Si sa valeur est de 1, vous pouvez en piocher une nouvelle et recommencer le processus, OU, ne plus en piocher et gagner toutes les cartes Graillon accumulées grâce à cet effet.
- Si sa valeur est de 2 ou 3, vous perdez toutes les cartes Graillon piochées grâce à cet effet. Celles-ci sont mélangées dans la pile de cartes Graillon.



MAMMOUTH 00

Gagnez une carte Frite expulsée au centre de la table, puis placez le reste des cartes Frite expulsées, une par une, sous les cartes Sauce, en commençant par la Mayo.



CURRY 00

Désignez une carte Frite dans la main d'un joueur de votre choix. Indiquez une valeur (0/1/2/3) puis le joueur révèle cette carte. Si la valeur correspond à ce que vous avez annoncé, piochez une carte Graillon.



VARIANTES

Pour les joueurs expérimentés que vous êtes (ou que vous deviendrez), voici une version Super des sauces Ketchup et Mayo. Pour les inclure dans votre partie, retournez la carte Ketchup ou Mayo, et appliquez ces règles dans le **Cas 3** (comme une Sauce spéciale) :



SUPER MAYO 00

Gagnez toutes les cartes Frite Mayo jouées lors de ce tour (elles ne sont donc plus considérées comme jouées). Puis, résolvez les autres Sauces comme si ces cartes Frite n'avaient pas été jouées.



SUPER KETCHUP 00

Gagnez toutes les cartes Frite Ketchup sous les cartes sauces.

Notez qu'on vous conseille de mettre une seule Super Sauce à la fois, mais après tout, c'est votre jeu ;)

PLUS DE SAUCE !

Lors de la mise en place, placez sous chaque carte Sauce spéciale une autre carte Sauce spéciale, face cachée. Chaque fois que le bonus de la Sauce est résolu (**Cas 3**), retournez les deux cartes de telle manière que la Sauce qui était en dessous soit maintenant visible. De cette manière, les bonus proposés dans vos parties seront plus diversifiés !

PLUS DE CHOIX !

Lors de la mise en place et durant toute la partie, placez les cartes Graillon sur les Sauce face visible. Pendant la résolution, le joueur qui se trouve dans le **Cas 3** peut choisir de prendre la carte Graillon à la place des carte Frite placées sous la Sauce.

CARTE DE FIDÉLITÉ

JEU

- Le gras c'est la vie** : Gagner plus de Graillons que de Frites.
- Team Mayo** : Ne gagner que des Frites Mayo.
- C'est bon mais on ne sait pas ce qu'il y a dedans** : Gagner toutes les Fricadelles.
- Le grand paquet** : Gagner la partie avec au moins 50 points.
- J'aime pas les Frites** : Avoir fait zéro point.
- Double cuisson** : Gagner deux parties de suite.
- Sauce qui peut!** : Jouer à toutes les Sauces. *

VRAI VIE

- IRL** : Reproduire une partie de Battle Fries avec de véritables Frites, Fricadelles, Sauces et Graillons.
- La fringale** : Jouer à Battle Fries après une partie de The Belgian Beers Race.
- La sauce à part** : Gouter toutes les sauces de Battle Fries en vrai. *



Battle Fries

Auteur : Anthony Toffolo
Illustrateur : Armand Glop
Graphiste : Hervine
BYR games : Michaël Boutriaux, Stéphane Hemberg, Benjamin Ochier, Cédric Gheenens, Etienne Espreman.
Traduction / relecture : VaL C, Lisa Courtois, Vanessa Parent, Séverine Hemberg, Rose Cooreman, Ward Vansteenkiste, Joost Barclay, Yannick Schandené, Bart Hillewaert.

Remerciements

Dour BYR : Thierry / Yannick / Arthur / Pixie Games / La Mule / Brussels Ketjep / Anthony de nous avoir fait confiance / Hervine / Armand.
Dour Anthony : Je remercie Carole, Mazarine, Roméo, Billie et Balthazar, JB et Vivi, Mic, Didier, Pauline, Seb, Arnaud, Jérôme, Audrey, Théo, ma famille et mes amis, BYR Games.

* Cases à cocher à côté des Sauces



Anthony Toffolo
Armand Glop